

**Documento de Especificação**

Grupo Help µ

**Limeira**

**2016**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Histórico de revisões | | | |
| Revisão | Data | Autor | Descrição |
| 0.0.1 | 16/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Criar e Estruturar Documento |
| 0.0.2 | 16/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Alteração Requisitos Funcionais |
| 0.0.3 | 16/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Mudança Restrições (Custo projeto) |
| 0.0.4 | 16/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Aperfeiçoamento do documento |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sumário

[1. Introdução 1](#_Toc459148316)

[1.1. Escopo 1](#_Toc459148317)

[1.2. Descrição dos Stakeholders 1](#_Toc459148318)

[2. Descrição Geral 1](#_Toc459148319)

[2.1. Descrição do público-alvo 1](#_Toc459148320)

[2.2 Restrições 1](#_Toc459148321)

[3. Requisitos 2](#_Toc459148322)

[3.1. Requisitos Funcionais 2](#_Toc459148323)

[3.1.1. Suporte para as 4 operações básicas da matemática 2](#_Toc459148324)

[3.1.2. Suporte a potenciação 2](#_Toc459148325)

[3.1.3. Exibição da operação total 2](#_Toc459148326)

[3.2. Requisitos de Qualidade 2](#_Toc459148327)

[Apêndice A: Diagrama de caso de uso 3](#_Toc459148328)

[Glossário 4](#_Toc459148329)

[Índice 4](#_Toc459148330)

# Introdução

## 1.1. Escopo

O sistema desenvolvido é um programa para desktop que consiste na troca de conhecimento de diversas áreas entre pessoas que estão interessadas em ensinar e/ou aprender determinado conteúdo.

## 1.2. Descrição dos Stakeholders

O sistema tem 3 tipos de stakeholders:

-Os clientes: Ana Carolina Guijarro Pedroso, 23 anos, estudante na Universidade Estadual de Campinas e aluna da disciplina engenharia de software 3 (ST062) e Luíz Ricardo Ferraz, 17 anos, também estudante da Universidade Estadual de Campinas e aluno da disciplina engenharia de software 3 (ST062).

-A equipe: composta por estudantes da Universidade Estadual de Campinas que também cursam a mesma disciplina (Engenharia de software 3 – ST062)

-O consultor: Pedro Ivo Garcia Nunes, professor da disciplina ST062 pela UNICAMP, foi quem formulou o projeto e irá avaliá-lo conforme critérios apresentados em sala de aula.

# Descrição Geral

## 2.1. Descrição do público-alvo

O sistema atinge todas as pessoas interessadas em aprender e/ou ensinar determinado conteúdo. Será desenvolvido com foco em assuntos acadêmicos.

## 2.2 Restrições

**2.2.1.** Para usar o sistema, o usuário deve ter uma área de interesse para aprendizagem e/ou uma área de ensinamento (Usuários não interessados nem em aprender, nem a ensinar, não poderão usar o sistema).

**2.2.2.** O software deve ser entregue até dia 01 de novembro de 2016.

**2.2.3.** Para cadastro, o usuário deve preencher o campo de e-mail para contato. Outras formas de comunicação são opcionais.

**2.2.4.** Sistema deve ser responsivo.

**2.2.5.** Custo do sistema não deve passar de R$:100.000,00

# Requisitos

## 3.1. Requisitos Funcionais

## 3.1.1. Suporte para as 4 operações básicas da matemática

Assim que for escolhido a operação o sistema calculadora deverá ser capaz de calcular o resultado do cálculo dos valores dados e exibir o resultado na tela.

## 3.1.2. Suporte a potenciação

Se for pedido o sistema calculadora deverá ser capaz de calcular a potenciação do valor dado e exibi-la na tela.

## 3.1.3. Exibição da operação total

Assim que o cálculo for realizado o sistema calculadora irá exibir o cálculo inteiro (conta e resultado) na tela.

## 3.2. Requisitos de Qualidade

**3.1.1.** O tempo de execução do sistema não pode ser longo.

**3.2.2.** A interface do sistema deve ser familiar, simulando uma rede social, de modo que o usuário se sinta confortável para uso.

**3.2.3.** Sistema deve ser desenvolvido com base na cor azul, pois estimula o conhecimento/aprendizagem.

**3.2.4.** Sistema deve ser responsivo.

**3.2.5.** Sistema irá rodar nas plataformas Windows a partir da versão 7.

# Apêndice A: Diagrama de caso de uso

# 

# Glossário

|  |  |
| --- | --- |
| Palavra(s) | Significado/Explicação |
| Escopo | Definição da abrangência das funcionalidades de um aplicativo, delineando o que ele deverá ou não atender. |
| Requisito | Condição ou capacidade necessária ao sistema para que o usuário atinja um certo objetivo. |
| Responsivo | Que se auto explica. |
| Sistema | Todo trabalho feito para satisfazer o que foi pedido, desde os requisitos até o programa. |
| Stakeholder | Qualquer pessoa / empresa / órgão governamental que esteja interessado ou seja interessante para o desenvolvimento do sistema |

# Índice

Escopo - 1

Requisito - 2

Responsivo - 2

Sistema - 1, 2

Stakeholder - 1